
Medida del tiempo

Glosario

Analizar: Estudiar algo separándolo en partes más simples.

Plomo: Peso en la punta de una línea o barra; por ejemplo, el peso en la punta de un péndulo.

Calendario: Dispositivo o sistema usado para llevar el seguimiento del paso del tiempo.

Calibrar: Poner marcas en una escala, recipiente, u otro dispositivo para que cualquier medida tomada usando esto sea precisa y consistente.

Causa: Algo que produce un efecto.

Clasificar: Agrupar dos o más cosas porque comparten una o más propiedades.

Conclusión: Decisión que se basa en observaciones o en un estudio de datos.

Constante: Condición en un experimento controlado que no se cambia.

Experimento controlado: Investigación científica en la que una variable se cambia y todas las demás permanecen igual, o constantes.

Datos: Información, tal como la reunida durante un experimento.

Eclipse: Ocultación total o parcial de un cuerpo en el cielo al pasar en la sombra de otro. Por ejemplo, un eclipse ocurre cuando la luna pasa entre el sol y la tierra, o cuando la luna entra en la sombra de la tierra.

Efecto: Algo ocasionado por una causa; resultado.

Escape: Mecanismo que controla el movimiento de la rueda y el balance en un reloj o cronómetro.

Experimento: Procedimiento que se lleva a cabo para investigar una cuestión científica.

Frecuencia: Número de veces que un determinado proceso, tal como el columpiar de un péndulo, hacia adelante y hacia atrás, ocurre en un periodo de tiempo dado.

Nomon: Objeto que, por la extensión o la posición de su sombra, da la hora del día.

Hipótesis: Predicción sobre cómo funciona algo o cómo dos variables se relacionan.

Inferir: Sacar una conclusión sobre un evento específico que se basa en observaciones y datos.

Inventar: Ocurrir o crear algo por primera vez.

Metronomo: Dispositivo que marca los intervalos precisos del tiempo chasqueando.

Opinión: Expresión de cómo siente o piensa uno sobre algo. Una opinión se basa en puntos de vista personales, no necesariamente en hechos.

Patrón: Arreglo repetido de formas, colores, números, o demás cosas.

Péndulo: Cuerpo que está suspendido por una cuerda o cable de un punto fijo y que puede columpiarse hacia delante y hacia atrás.

Fase: Etapa en un proceso. La forma aparente de la luna en cualquier momento es un ejemplo de fase.

Propiedad: Algo sobre un objeto que ayuda a identificarlo.

Resultado: Efecto; algo producido por una causa.

Localizar averías: Observar y probar un dispositivo para ver por qué no está trabajando.

Variable: Elemento en un experimento que puede cambiarse.

Peso: Medida de la fuerza de gravedad sobre un objeto.

Cenit: Punto más alto; en astronomía, el punto que está directamente por encima de la cabeza en el cielo.